

Face cachée du numérique

<https://www.ademe.fr/sites/default/files/assets/documents/guide-pratique-face-cachee-numerique.pdf>

ADEME - La face cachée du numérique – Janvier 2021

TOUR D'HORIZON

La galaxie numérique : bienvenue dans le réel

Que cache le numérique, devenu indispensable et évident à l'usage, mais dont le fonctionnement reste souvent obscur ? Ce qui est certain, c'est qu'il n'a rien d'immatériel et que ses impacts environnementaux sont bien réels ! Ce secteur est responsable aujourd'hui de 4% des émissions mondiales de gaz à effet de serre et la forte augmentation des usages laisse présager un doublement de cette empreinte carbone d'ici 2025.

INTERNET AU NIVEAU MONDIAL

► 67 millions
de serveurs
► 1,1 milliard
d'équipements réseaux
(routeurs, box ADSL...)
► 19 milliards
d'objets connectés en 2019
48 milliards
en 2025 selon les estimations

En 1 heure

► 8 à 10 milliards
de mails échangés (hors spam)
► 180 millions
de recherches Google

LES ÉMISSIONS DE GAZ À EFFET DE SERRE GÉNÉRÉES PAR LE NUMÉRIQUE :

47% DUES AUX ÉQUIPEMENTS
DES CONSOMMATEURS

53% DUES AUX DATA CENTERS ET
AUX INFRASTRUCTURES RÉSEAU

600kg
de matières premières
mobilisées pour fabriquer
un ordinateur de 2kg

15 000 km
c'est la distance moyenne
parcourue par une donnée
numérique (mail,
téléchargement,
vidéo, requête web...)

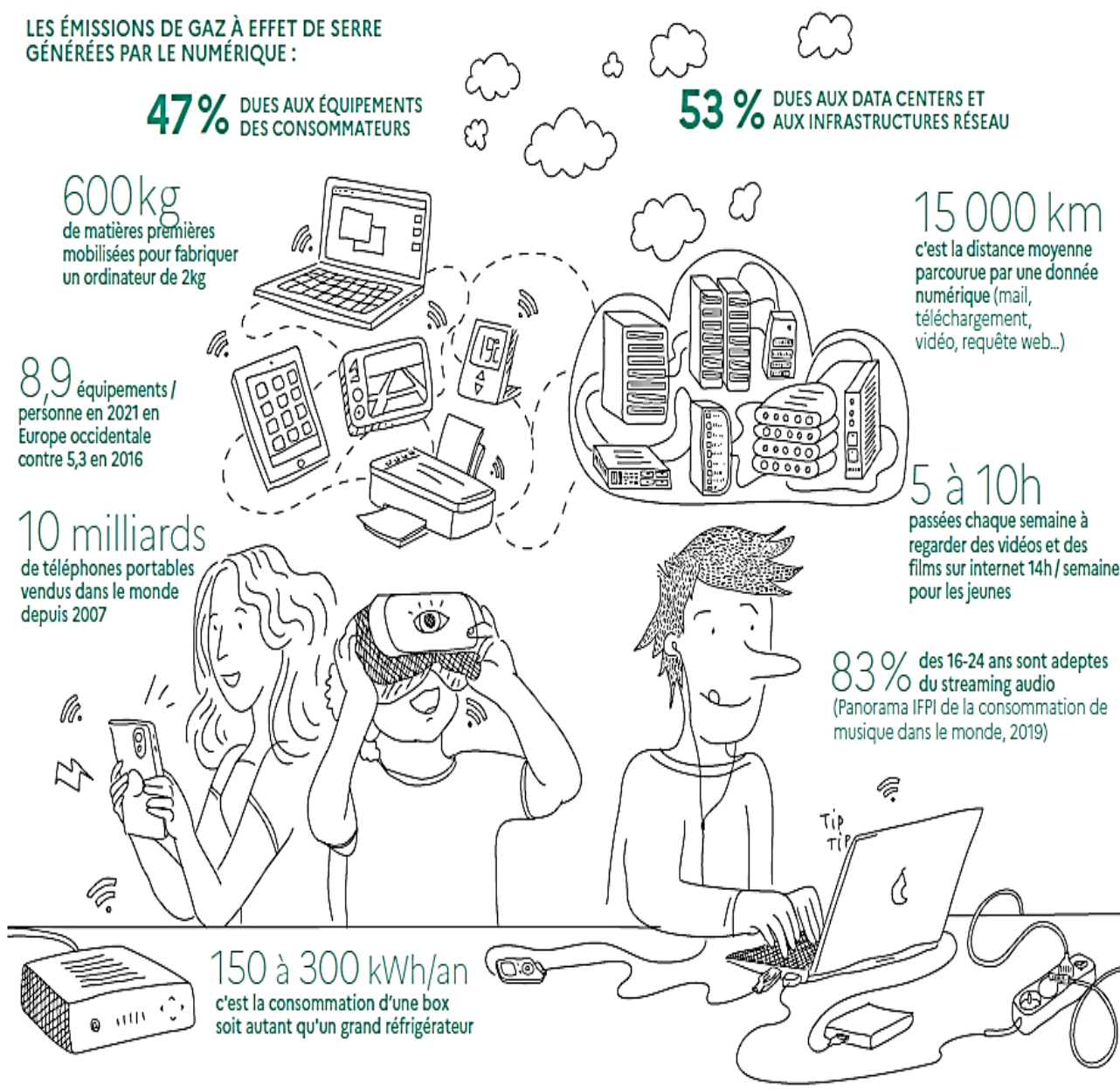
8,9 équipements /
personne en 2021 en
Europe occidentale
contre 5,3 en 2016

10 milliards
de téléphones portables
vendus dans le monde
depuis 2007

5 à 10h
passées chaque semaine à
regarder des vidéos et des
films sur internet 14h / semaine
pour les jeunes

83% des 16-24 ans sont adeptes
du streaming audio
(Panorama IFPI de la consommation de
musique dans le monde, 2019)

150 à 300 kWh/an
c'est la consommation d'une box
soit autant qu'un grand réfrigérateur



3.1 L'UNIVERS NUMÉRIQUE DE 2010 À 2025

Le nombre d'équipements vendus (ordinateur, console de jeu, etc.) se stabilise à partir de 2015 (+10 % seulement entre 2015 et 2025), à l'exception notable **des objets connectés** dont le nombre est multiplié par x48 en 15 ans (48 milliards en 2025).

	2010	2015	2020	2025	Unité
Utilisateurs	2 023	3 185	4 700	5 500	Millions d'utilisateurs
Équip. classiques	13 531	18 405	19 041	20 278	Millions d'équipements
Taux d'équipement	7	6	4	4	Équipement /utilisateur
Objets connectés	1 000	9 605	20 315	48 272	Millions d'équipements
Equip. classiques + objets connectés	14 531	28 010	39 356	68 550	Millions d'équipements
Masse	128	164	236	317	Millions de tonnes

L'univers numérique de 2010 à 2025

<https://blog.bouyguestelecom.fr/on-sengage/infographie-limpact-environnemental-du-numerique-en-chiffres/>
OCTOBRE 2020

